

Notice d'impression

Télécharger le dossier via le lien: www.milletroiscents.com/tous-pour-cent, en version **Noir & Blanc** ou en version **Couleur** selon votre mode d'impression final.

Imprimer les différents fichiers:

- Fichier «Tous pour cent_plateau de jeu»:

Imprimer sur du papier au format A4. Choisir dans la boîte de dialogue de votre imprimante les paramètres suivants: **taille réelle, orientation Paysage**.

Découper sur les pointillés et assembler les différentes parties pour réaliser le plateau, en les collant sur les marges blanches prévues à cet effet.

- Fichier «Tous pour cent_carte à jouer»:

Imprimer sur du papier au format A4. Choisir dans la boîte de dialogue de votre imprimante les paramètres suivant: **recto-verso, retourner sur les bords longs, taille réelle, orientation Portrait**.

Découper chaque élément sur les pointillés, puis plier sur les doubles-trait.

- Fichier «Tous pour cent_Regles du jeu»:

Imprimer sur du papier au format A4. Choisir dans la boîte de dialogue de votre imprimante les paramètres suivant: **recto-verso, retourner sur les bords courts, taille réelle, orientation Paysage**.

Plier les pages en deux dans la largeur, et insérer-les les unes dans les autres, selon la pagination, pour former un livret.

- Fichier «Tous pour cent_Livret pédagogique»:

Imprimer sur du papier au format A4. Choisir dans la boîte de dialogue de votre imprimante les paramètres suivant: **recto-verso, retourner sur les bords courts, taille réelle, orientation Paysage**.

Plier les pages en deux dans la largeur, et insérer-les les unes dans les autres, selon la pagination, pour former un livret.

- Fichier «Tous pour cent_Livret pédagogique_NUMERIQUE»:

Cette version permet de consulter le livret pédagogique en version non imprimée, directement sur ordinateur.

Ouvrir le fichier dans votre lecteur de PDF.

